

ЗАТВЕРДЖУЮ

Голова громадської організації «Екосенс»

Л. Жавжарова

«22» вересня 2018 р.

Завідуючий кафедрою програмних засобів

Запорізького національного технічного університету

професор Суботін С.О.

«1» жовтня 2018 р.

Розглянуто на засіданні професійної науково-навчально-методичної ради
громадської організації «Екосенс»

Протокол № 9 від «22» вересня 2018 р.

ПОЛОЖЕННЯ ПРО РЕГІОНАЛЬНИЙ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЯРІВ "HACK FOR DNIPRO"

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. "HACK FOR DNIPRO" (далі - Хакатон) – конкурс на створення інформаційно-технологічних рішень, здатних сприяти вирішенню екологічних проблем головної річки країни Дніпра та інших річок міста, країни.

Хакатон орієнтований на учнівську молодь, що займається у творчих учнівських об'єднаннях закладів освіти позашкільної та загальної середньої та має певні знання у своєму напрямку діяльності і прагне знайти підтримку або ресурси для реалізації своєї ідеї/проекту, інженерних, технічних, енергетичних, робототехнічних та екологічних рішень, IT-проектів.

Захід здійснюється впродовж Тижня коду ЄС за підтримки ініціативи Meet and Code.

1.2. Мета та завдання Хакатону:

- залучення молоді до світу програмування та інформаційних технологій;
- пошук нових ідей та технологій в сфері екології з потенціалом подальшого впровадження;
- підтримка творчої молоді України;
- зміцнення престижу інтелектуальної діяльності в Україні;
- сприяння комунікації між перспективними юними розробниками рішень екологічних проблем та представниками закладів вищої освіти, громади, бізнесу, інших зацікавлених сторін;
- популяризація STEM-освіти та екологічного руху в Україні.

1.3. Організатори Хакатону – громадська організація «Екосенс» та кафедра програмних засобів Запорізького національного технічного університету Міністерства освіти і науки України.

1.4. Період проведення Хакатону – жовтень 2018 року. Фінальна частина Хакатону – 20 жовтня 2018 року.

1.5. Ментори – сформована Організаторами команда спеціалістів, викладачів кафедри ПЗ ЗНТУ, які надаватимуть інформаційно-консультаційні послуги учасникам впродовж Хакатону.

1.6. Переможців хакатону буде визначати журі: оцінювати проекти, розроблені командами, обирати фіналістів та переможців Хакатону шляхом закритого голосування.

1.7. Кількість переможців Хакатону та порядок їх визначення вказуються у відповідних розділах цього Положення.

1.8. Інформація про Хакатон, а також про будь-які зміни умов Хакатону розміщується у глобальній мережі Інтернет на офіційних сайтах організаторів.

1.9. Під час проведення Хакатону опрацювання персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

2. УЧАСНИКИ ХАКАТОНУ

2.1. Учасники Хакатону – команди учнів віком від 10 до 18 років закладів загальної середньої та позашкільної освіти, які мають певні знання у своєму напрямку діяльності та прагнуть знайти підтримку та ресурси для реалізації своєї ідеї/проекту, інженерних, технічних, енергетичних, робототехнічних та екологічних рішень, IT-проектів.

2.2. Команда складається з 3-5 школярів та вчителя.

2.3. Команда бере участь у Хакатоні після проходження реєстрації для участі в Хакатоні через гугл-форму на сайті Організатора:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfhVntN8o7wbJQJNptNhSLKKOYMRzOG92f2bi-cr-JnX_sCQjg/viewform

2.4. Одна команда-учасник має право презентувати на розгляд журі тільки одну ідею, проект.

2.5. На очний етап Хакатону 20 жовтня команді рекомендовано підготувати Power Point презентацію ідеї у 3-5 слайдів.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ХАКАТОНУ

3.1. Тема Хакатону-2018: «Нові інформаційно-технологічні рішення для вирішення проблем річки Дніпро».

3.2. Місце проведення очного етапу Хакатону – м. Запоріжжя, ЗНТУ, 3 корпус, кафедра програмних засобів.

3.3. Хакатон складається з наступних етапів:

I етап: відбірковий (заочний) – 1-18 жовтня 2018 р.;

II етап: фінальний (очний) – 20 жовтня 2018 року.

I етап: відбірковий (заочний). До 18 жовтня 2018 р. учасники реєструються (особисто) на сайті. Процес реєстрації включає заповнення реєстраційної форми учасника та подання короткого опису проекту (в самій реєстраційній формі).

II етап: фінальний (очний).

- На очний етап кожна команда-учасник приносить з собою необхідні матеріали та обладнання для реалізації власної ідеї (ноутбук чи планшет, роботів, конструктори, електроніку). Доступ до Інтернету та Wi-fi надається організаторами.
- з собою учасники беруть коротку Power Point презентацію проекту на 3-5 слайдів, де мають бути: назва ідеї (повинна відповідати загальній темі проекту та пропонувати рішення конкретної екологічної або технічної задачі); мета проекту, способи вирішення задачі, прогнозований результат.

- Організатори розділяють команди на секції згідно з вибором технічного рішення: веб-розробка, андроїд-розробка, робототехніка та Arduino, desktop-застосунки.
- Команди протягом 4 годин опрацьовують свої ідеї під керівництвом Менторів, які надають інформаційно-консультаційну допомогу командам у виборі та створенні програмних рішень для досягнення поставлених командою цілей, створенні плану реалізації проекту та підрахунку ресурсів, які для цього необхідні; команди доробляють презентації для представлення журі
- Фінальна презентація-пітчінг проектів та екологічних рішень перед журі: 10 хв. на команду.
- Визначення переможців Хакатону, урочисте нагородження.

4. ВИМОГИ ДО ПРОЕКТІВ ХАКАТОНУ

4.1. Ідеї проектів та технологічних рішень, які Учасники презентуватимуть на розгляд аудиторії, мають бути спрямовані темі Хакатону та відповідати наступним критеріям:

- потенціал використання та подальшого розвитку проекту або технології;
- екологічний вплив результатів проекту,
- оригінальність (новизна);
- креативність (творчий підхід);
- ступінь розробки.

4.2. Організатори Хакатону та Ментори на власний розсуд мають право дискваліфікувати ідеї проектів та технологічні рішення у випадку невідповідності критеріям, вказаним в пункті 4.1. даних правил. Також організатори Хакатону та ментори мають право не допускати в роботу проекти, які суперечать загальноприйнятим моральним та культурним цінностям, суперечать діючому законодавству України.

5. ОРГКОМІТЕТ І ЖУРІ ХАКАТОНУ

5.1. Загальне керівництво підготовкою та проведенням Хакатону здійснюється Організаційним комітетом (надалі – Оргкомітет), склад якого затверджується Організатором.

5.2. У функції Оргкомітету входить:

- підготовка та розповсюдження інформаційних листів про Хакатон;
- забезпечення безпосереднього проведення Хакатону;
- підведення підсумків Хакатону.

5.3. Склад журі затверджується Організатором. До його складу включаються педагогічні працівники закладів позашкільної, загальної середньої та вищої освіти, наукові співробітники, аспіранти, представники науково-дослідних інститутів і лабораторій, установ освіти, бізнес-структур, громадськості (за згодою).

5.4. У функції Журі Хакатону входить забезпечення об'єктивності оцінювання проектів учасників заходу, підведення підсумків Хакатону.

6. ПОРЯДОК ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

- 6.1. Ментори Хакатону визначають переможців Хакатону шляхом закритого голосування.
- 6.2. При проведенні закритого голосування кожен Ментор може віддати тільки один голос за кожен проект. Підрахунок голосів буде проводитися на підставі піднятої руки. Переможцями Хакатону вважаються всі учасники команди, яка набрала найбільшу кількість голосів. Призерами є учасники команд, які за кількістю набраних голосів зайняли друге та третє місце. У разі рівної кількості голосів Ментори голосують повторно.

6.3. Команди Переможців Хакатону оголошуються одразу після голосування.

6.4. Рішення менторів перегляду, оскарженню, роз'ясненню не підлягає.

7. ПРАВО ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ВЛАСНОСТІ

7.1. Організатор підтверджує та гарантує, що права інтелектуальної власності на створені Учасниками матеріали в результаті їх участі у Хакатоні належатимуть лише Учасникам.

7.2. Організатори залишають за собою право оприлюднювати створені під час проведення Хакатону проекти в засобах масової інформації із зазначенням авторів проектів.

8. ПЕРСОНАЛЬНІ ДАНІ

8.1. Під час реєстрації для участі в Хакатоні, Учасник Хакатону надає Організатору Хакатону свою згоду на обробку наданих при реєстрації і / або згодом при проведенні Хакатону персональних даних, включаючи прізвище, ім'я, по батькові, місце роботи, посаду, номери засобів зв'язку та адресу електронної пошти, для цілей організації і проведення Хакатону, що включає передачу персональних даних Організатору Хакатону, а також, в разі обрання Учасника переможцем Хакатону, – публікацію його прізвища, імені та по батькові, інших наданих Учасником даних на Інтернет-сторінці Хакатону.

8.2. Суб'єкти персональних даних користуються правами, передбаченими статтею 8 Закону України «Про захист персональних даних» від 1 червня 2010 року.

9. ІНШІ УМОВИ

9.1. Під час реєстрації для участі в Хакатоні, Учасник погоджується з умовами цих Правил та зобов'язується виконувати їх. Невиконання умов цих Правил є підставою для дискваліфікації Учасника.

9.2. Організатори Хакатону можуть вносити будь-які зміни та/або доповнення у ці Правила у порядку, встановленому законодавством України.

9.3. Ці Правила так само як і зміни до них, набувають чинності з моменту їх опублікування.

9.4. Порядок здійснення інших процедур, що не встановлений цими Правилами, встановлюється іншими локальними документами Організатора, або шляхом прийняття оперативних рішень у ході реалізації Хакатону, враховуючи принципи доцільності, справедливості та розумності.

9.5. Організатори Хакатону не несуть відповідальності за втрачені речі Учасників, залишені без нагляду.

9.6. У разі визнання будь-якого положення цих Правил недійсним всі інші положення залишаються в силі.

10. ДЖЕРЕЛА ФІНАНСУВАННЯ

10.1. Витрати на організацію і проведення Хакатону здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України. Громадська організація «Ресурсний центр розвитку громадських організацій ГУРТ» надає цільове фінансування у формі добровільного пожертвування ГО «Екосенс» на проведення діяльності в рамках ініціативи «Meet and Code», спрямованої на реалізацію подій у сфері програмування для дітей та молоді. Проект реалізовується у співпраці з організаціями TechSoup Europe та Haus des Stiftens gGmbH за фінансування SAP.

Громадська організація «Екосенс» у рамках ініціативи «Врятуємо Дніпро разом» за рахунок добровільних пожертвувань ПАО «Запоріжсталь» надає також цільове фінансування командам-переможцям на подальшу розробку прототипів обраних журі ідей:

1 місце – 3 000 грн

2 місце – 2 000 грн

3 місце – 1 000 грн.

10.3. Учасникам надається вода, чай, солодощі, ланч.

10.4. Усім учасникам Хакатону видаються дипломи.

ДОДАТОК. Розклад проведення Хакатону:

20 жовтня, субота

9.00.-9.45.	Реєстрація команд. Розділення на тематичні секції. Розміщення. Знайомство.
10.00.-10.15.	Урочисте відкриття. Привітальне слово.
10.15.-12.15.	Опрацювання ідей у командах, добір інформаційно-технологічних і програмних рішень, їх розробка.
12.15.-13.00.	Перерва на ланч.
13.00.-15.00.	Продовження роботи над кодом та розробка перших прототипів. Підготовка фінальної презентації до пітчінгу перед журі.
15.00.-17.00.	Презентація проектів перед журі. Захист проектів. Визначення переможців.
17.00.-17.30.	Урочисте нагородження переможців.
17.30-18.00.	Спілкування, нетворкінг.

Адреса проведення: м. Запоріжжя, вул. Жуковського, 64, 3 корпус, 5 поверх, ауд. 55
Зупинка «Театр Магара» по пр. Соборному або зупинка трамваю «Університет».